

APFELKUCHEN

Ein Ratespiel nach Vera F. Birkenbihl

TRAINING	aufmerksames Zuhören - auditives Gedächtnis - Konzentration - Arbeitsgedächtnis - Zusammenhänge erfassen - Informationen kombinieren - logisches und assoziatives Denken - Sprachschatz erweitern - Filtern des Wesentlichen - Fragen formulieren
ZEIT	15 - 30 Min.
ALTER	ab. ca. 8 Jahren
PERSONEN	2 Spieler (A+B) oder in einer Gruppe (als B)
MATERIAL	0

HINWEIS

Bitte achte auf darauf, dass die gestellte Frage zu dem Wissen deiner Spielpartner passt.

ABLAUF

1. A denkt sich eine Frage zu einer Person, einem Tier, einem Ort, einem Film, einem Buch, einem Objekt etc. aus

BEISPIEL: „**Wie heißt der Bewohner/ die Bewohner eines Kobels?**“

2. Um die Antwort herauszufinden, stellt B Fragen, die mit ja oder nein beantwortet werden können

3. A hat jeweils vier Antwortmöglichkeiten

- ja (trifft zu)
- nein (trifft nicht zu)
- Apfelkuchen (wenn Frage nicht eindeutig zu beantworten ist - entspricht einem jein)
- weiß ich nicht (wichtig: man kann schließlich nicht alles wissen :-)

4. so weiter, bis B die Antwort erraten hat

ANMERKUNGEN

- jüngeren Kindern, vor allem zu Beginn, Ideen für gezielte Fragen vorschlagen (wenn sie nicht weiterkommen)
- Fragen, die während des Spiels auftauchen, einfach notieren und im Anschluss gemeinsam nachschlagen/googeln
- aktueller Lernstoff kann damit wunderbar vertieft werden
- Fragen stellende und fragende Person lernen gemeinsam